NAMA : Maulana Azhan Sanjaya

NIM : 1116101371/P2

Tugas

Sederhanakan algoritma untuk mendapatkan bilangan Fibonacci ke-*n* sehingga waktu yang dibutuhkan untuk mendapatkan masing-masing bilangan relatif sama!

Dengan memanfaatkan algoritma rekursif, contoh kode program untuk mendapatkan bilangan Fibonacci ke-*n* dalam bahasa C# adalah sebagai berikut:

**using** System;  
**using** System.Collections.Generic;  
**using** System.Linq;  
**using** System.Text;  
**using** System.Threading.Tasks;  
  
**namespace** TUGAS  
{  
    /// <**summary**>  
    /// Description of Fibonacci.  
    /// <**/summary**>  
    **public** class Fibonacci  
    {  
        **public** **double** get(**int** n)  
        {  
            **if** (n <= 1)    return n;  
            **else**        return get(n - 1) + get(n - 2);  
        }  
    }  
}

Dan untuk mengujinya bisa digunakan *main program* berikut:

**using** System;  
**using** System.Collections.Generic;  
**using** System.Linq;  
**using** System.Text;  
**using** System.Threading.Tasks;  
  
**namespace** TUGAS  
{  
    class Program  
    {  
        **public** static void **Main**(string[] args)  
        {  
            **int** n;  
            **double** result;  
            Fibonacci fibo = **new** **Fibonacci**();  
              
            Console.**WriteLine**("Request bilangan Fibonacce ke : ");  
            n =  
                Int32.**Parse**(Console.**ReadLine**());  
              
            **int** i;  
            **for** (i=0; i<=n; i=i+1)  
            {  
                **if** (i <= 1)  
                {  
                    Console.**WriteLine**("Bilangan Fibonacci ke {0} adalah {1}",i,i);  
                }  
                  
                **else**   
                {  
                    result = fibo.get(i);  
                    Console.**WriteLine**("Bilangan Fibonacci ke {0} adalah" + result, i);  
                }  
            }  
              
            // **TODO**: Implement Functionality Here  
              
            Console.**Write**("Press any key to continue . . . ");  
            Console.**ReadKey**(**true**);  
        }  
    }  
}